



PERCORSO EDUCATIVO E FORMATIVO PER I RAGAZZI DI “EDUCAZIONE CIVICA DIGITALE”

Proposta di progetto

Como





1. Premessa

Le attività di seguito proposte mirano, naturalmente, al raggiungimento in maniera ottimale degli obiettivi concordati con il committente.

La seguente proposta di progetto si articola in 1 fase:

1. *Percorso educativo e formativo per i ragazzi di “educazione civica digitale”*





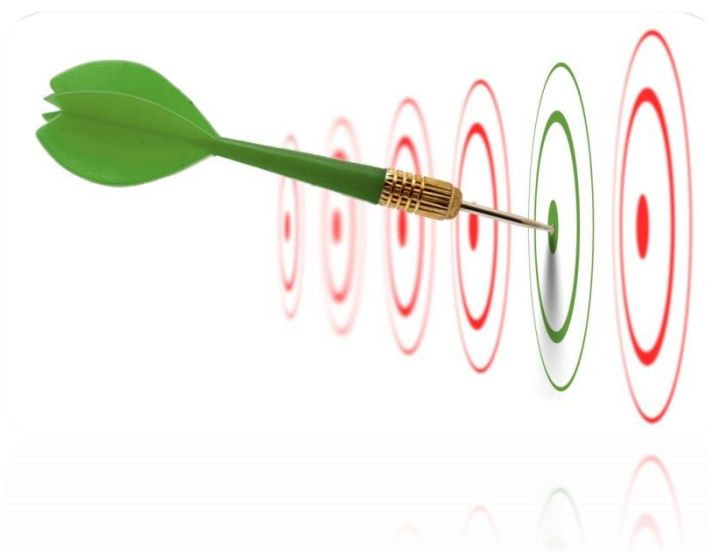
2. Obiettivi

Gli obiettivi della seguente proposta di progetto sono:

1. *imparare a lavorare e a confrontarsi in gruppo*
2. *educazione all'utilizzo etico e consapevole delle nuove tecnologie*

Le modalità della sua attuazione consistono in:

1. *lezioni in piccoli gruppi*
2. *attivazione di strumenti di "customer satisfaction" che vadano a misurare il grado di soddisfazione degli utenti coinvolti*





3. Fasi e azioni

3.1 Fase 1: percorso educativo e formativo per i ragazzi di “educazione civica digitale”

La nostra proposta prevede:

Durata: 4 incontri da 2 ore ciascuno

Operatori: 2

Target per l’attivazione del laboratorio: da un minimo di 5 ad un massimo di 8 ragazzi

Programma

- Gioco di conoscenza
- Opportunità e rischi nell’utilizzo delle nuove tecnologie
- Gioco dell’oca sui nativi digitali
- Bisogni collegati all’uso delle nuove tecnologie
- Quante sono e dove sono collocate le nuove tecnologie in casa
- Utilizzo responsabile delle nuove tecnologie
- Creare senso critico
- Decodificare i nuovi linguaggi
- Diritti e responsabilità nell’utilizzo delle tecnologie
- Dipendenza da Internet
- **ESERCITAZIONI PRATICHE**

